



**MEHR
ERFAHREN**

VERA 3

Basiswissen und Übungsaufgaben
mit Lösungen

Deutsch 3. Klasse

STARK

Inhalt

Vorwort

Tipps zum Üben	1
Hinweise zu VERA 3	2
Wichtige Rechtschreibregeln	4

Tipps und Übungsaufgaben 7

Erster Kompetenzbereich: Lesen

1 Vorbereitungs- und Lerntipps	9
2 Übungsaufgaben	11

Zweiter Kompetenzbereich: Sprache und Sprachgebrauch untersuchen

1 Vorbereitungs- und Lerntipps	55
2 Übungsaufgaben	59

Dritter Kompetenzbereich: Rechtschreiben

1 Vorbereitungs- und Lerntipps	77
2 Übungsaufgaben	79

Vierter Kompetenzbereich: Schreiben

1 Vorbereitungs- und Lerntipps	86
2 Übungsaufgaben	88

Fünfter Kompetenzbereich: Zuhören

1 Vorbereitungs- und Lerntipps	96
2 Übungsaufgaben	98

Lösungen 109

Beispieltests 203

1 Vorbereitungs- und Lerntipps	205
2 Tag 1 – Kompetenzbereich Lesen	207
Beispieltest 1	207
Beispieltest 2	215
3 Tag 2 – weitere Kompetenzbereiche	223
Beispieltest 3:	
Kompetenzbereich Rechtschreiben	223
Beispieltest 4:	
Kompetenzbereich Zuhören	226

Lösungen 228

Hinweise zum interaktiven ActiveBook



Viele Aufgaben dieses Buchs kann Ihr Kind auch am Computer, Laptop oder Tablet bearbeiten. Wie Sie das ActiveBook abrufen können, erfahren Sie auf den **Farbseiten** am Anfang des Buchs.



Neben den **interaktiven Aufgaben** des Buchs steht dieses Symbol.



Aufgaben, zu denen es **Hördateien** gibt, sind mit diesem Symbol gekennzeichnet. Auch diese können im ActiveBook abgespielt werden.

Hier finden Sie die Aufgaben mit **Hördateien**:

Rechtschreiben

Track 1: Lückendiktat (Aufgabe 9)	82
Track 2: Fehlertext (Aufgabe 13)	84

Zuhören

Track 3: Die Perle (Aufgabe 1)	98
Track 4: Eine kleine Luftgeschichte (Aufgabe 2)	100
Track 5: Alle Vögel sind schon da (Aufgabe 3)	102
Track 6: Warum speien Vulkane Feuer? (Aufgabe 4)	104
Track 7: Radiosendung (Aufgabe 5)	106

Beispieltests

Track 8: Beispieltest 3, Aufgabe 1	223
Track 9: Beispieltest 4	226

Autorin:

Nicole Melcher

Vorwort

Liebe Eltern, liebe Lehrer,

mit diesem Buch können sich Schülerinnen und Schüler der 3. Klasse auf die Vergleichsarbeiten im Fach Deutsch vorbereiten und das spezielle Übungsformat der Vergleichsarbeiten kennenlernen. Außerdem bietet das Buch die Möglichkeit, **alle Inhalte des Deutschstoffs** von der **1. bis zum Ende der 3. Klasse** zu wiederholen. Es ist daher ideal für den Start in die 4. Klasse geeignet.

Die **Vergleichsarbeiten** werden zentral gestellt und im Frühjahr des 3. Schuljahres geschrieben. Sie werden durchgeführt, um zu überprüfen, ob die Leistungen der Schüler*innen den Anforderungen der **Bildungsstandards** entsprechen und um die Unterrichtsqualität zu verbessern.

Im ersten Teil des Buches finden Sie **Übungsaufgaben**. Diese sind in fünf Kompetenzbereiche aufgeteilt (vgl. Inhalt). So können die Kinder bestimmte Bereiche gezielt trainieren. Die **Beispieltests** im zweiten Teil sind so konzipiert, dass sie in Umfang und Schwierigkeitsgrad einer offiziellen Vergleichsarbeit entsprechen.



Zu diesem Buch gibt es ein „**ActiveBook**“, das Sie online anrufen können (siehe Farbseiten am Anfang des Buchs). Damit können die Kinder viele Aufgaben aus dem Übungsteil **interaktiv** bearbeiten. Sie erhalten **Hinweise** zum Lösen der Aufgaben, eine **sofortige Ergebnisauswertung** und ein **Feedback durch Smileys**. Auch die **Hördateien** können dort abgespielt werden.

Die Arbeit am Computer, Laptop oder Tablet macht den meisten Kindern großen Spaß und motiviert zum Üben. Zudem trainieren die Kinder so den **Umgang mit digitalen Medien** – eine wichtige Grundlage für die weitere schulische und berufliche Laufbahn.

Da die Beispieltests im Rahmen einer prüfungsähnlichen Situation geübt werden sollten, gibt es dazu keine interaktiven Aufgaben.

Die Schüler*innen sollten erst in oder nach den Weihnachtsferien beginnen, mit dem Buch zu arbeiten, da manche Inhalte sonst noch nicht aus dem Unterricht bekannt sind. Es ist gut, wenn sie die Aufgaben zunächst alleine bearbeiten und ihre Ergebnisse möglichst selbstständig mithilfe der **Lösungen** im Buch kontrollieren. Erst wenn danach noch etwas unklar ist, sollten Sie helfen.

Ich wünsche Ihnen und Ihrem Kind bzw. Ihren Schülerinnen und Schülern viel Spaß und Erfolg bei der Arbeit mit diesem Buch.

Nicole Melcher

Text 2

Ritterspiele auf Schloss Frederiksborg 29. 8. – 2. 9.

Auch in diesem Jahr gibt es während unserer traditionellen Ritterspiele wieder viele Aktionen zum Mitmachen für Kinder. Angeboten werden die Aktionen von verschiedenen Vereinen der Stadt Frederiksborg.

Aktion 1

Wappen herstellen

Zeit und Ort

30. August, 15.00 Uhr bis 16.30 Uhr,
Treffen am Museumseingang

Programm

Wir schauen uns zunächst im Schlossmuseum die ausgestellten Wappen an. Eine Museumsmitarbeiterin wird uns die Symbole und Farben auf den Wappen erklären. Anschließend werden wir im Werkkeller der Frederiksborg ein eigenes Wappen aus Sperrholz herstellen.

Alter

Kinder ab 7 Jahren

Anbieter

Heimatverein,
Leiterin Beate Nisius

Kosten

3,00 €

Anmeldung

Anmeldung erforderlich im Büro des Heimatvereins, Öffnungszeiten: Montag und Mittwoch, 16.00 – 18.00 Uhr



Aktion 2

Spielen wie die Ritter

Zeit und Ort

Jeden Tag von 14.00 Uhr bis 15.00 Uhr,
Treffen an unserem Stand im Burghof,
bei schlechtem Wetter im Haupthaus, Zimmer 1

Programm

Wir lernen verschiedene Spiele aus der Zeit der Ritter kennen und spielen. Am letzten Veranstaltungstag führen wir ein großes Ringstechen-Turnier durch.

Alter

Kinder von 8 bis 10 Jahren

Anbieter

Mittelalterverein Frederiksborg, Leiter: Martin Steffen

Kosten

Es werden gerne Spenden für den Verein entgegengenommen.

Anmeldung

nicht erforderlich

Aktion 3

Ein Burgfräulein im Mittelalter

Zeit und Ort	29. August, 15.00 Uhr bis 17.00 Uhr, Treffen im Haupthaus, Zimmer 3
Programm	Wir schauen uns einen Film über das Leben eines jungen Burgfräuleins im Mittelalter an. Danach dürft ihr das passende Kostüm aus unserem Fundus anprobieren und wir üben eine Modenschau ein. Diese findet dann am nächsten Tag um 15.00 Uhr auf der großen Bühne der Burg statt.
Alter	Mädchen ab 9 Jahren
Anbieter	Laientheatergruppe Frederiksborg, Leiterin: Carolin Seeger
Kosten	keine
Anmeldung	Anmeldung am Veranstaltungstag ab 14.00 Uhr bei Carolin Seeger



Aktion 4

Kräuter und Gewürze des Mittelalters

Zeit und Ort	30. und 31. August, 15.00 Uhr bis 18.00 Uhr, Treffen in der Burgeküche
Programm	Wir lernen Kräuter und Gewürze kennen, die es bereits zur Zeit des Mittelalters gab, und bereiten damit unser Rittermahl vor. Am nächsten Tag essen wir gemeinsam. Zum Abschluss dürft ihr euer Lieblingsgewürz in einem kleinen Leinensäckchen mit nach Hause nehmen.
Alter	ab 8 Jahren
Anbieter	Kleingärtnerverein „Petersilie“, Leiterin: Susanne Knieps
Kosten	4,50 €
Anmeldung	Anmeldung erforderlich bei Susanne Knieps, Telefon 02278 / 58694

Lies den Text aufmerksam und löse die folgenden Aufgaben.



2.1 Im Text findest du Aktionen ...

- ☐ des Schlossherrn von Frederiksborg.
- ☐ der Freunde und Förderer der Ritterspiele GmbH.
- ☐ der ortsansässigen Vereine.
- ☐ des Stadttheaters.

2.2 Was darf die Gruppe machen, nachdem sie im Museum war?



2.3 Wann und wo kannst du dich anmelden, um an der Aktion „Wappen herstellen“ teilzunehmen?

- ☐ Montags um 16.00 Uhr auf Schloss Frederiksborg.
- ☐ Hierfür musst du dich gar nicht anmelden.
- ☐ Montags um 17.00 Uhr bei Susanne Knieps.
- ☐ Mittwochs um 17.00 Uhr im Büro des Heimatvereins.



2.4 Maximilian hat nur einen Tag Zeit, um an einer Aktion teilzunehmen. Welche Aktion kommt für ihn infrage?

- ☐ Wappen herstellen
- ☐ Ein Burgfräulein im Mittelalter
- ☐ Spielen wie die Ritter
- ☐ Kräuter und Gewürze des Mittelalters



2.5 Lina möchte ihrer Mutter ein nützliches Geschenk machen. An welcher Aktion sollte sie dafür teilnehmen?

- ☐ Wappen herstellen
- ☐ Ein Burgfräulein im Mittelalter
- ☐ Spielen wie die Ritter
- ☐ Kräuter und Gewürze des Mittelalters

- 2.6** Tina ist sehr ängstlich, verkleidet sich aber gerne und möchte deshalb an der Aktion „Ein Burgfräulein im Mittelalter“ teilnehmen. Sabine sagt: „Tu das besser nicht, wenn du so ängstlich bist.“ Hat Sabine recht? Begründe deine Entscheidung.

- 2.7** Wieso kosten die Aktionen 1 und 4 Geld?



- 2.8** Bei den Beschreibungen der Aktionen erfährst du etwas darüber, ...

	stimmt	stimmt nicht
wer teilnehmen darf.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
wie viele Kinder teilnehmen dürfen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ob die Aktion eher für Mädchen oder für Jungen gedacht ist.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
wie viele Tage die Aktion dauert.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
wer sich bereits angemeldet hat.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ob die Aktion schon ausgebucht ist.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

- 2.9** Der achtjährige Justus möchte gerne an allen Aktionen teilnehmen. Ist das möglich?

- ☐ nicht nett, denn sie lachen Max Maus immer aus.
- ☐ herzlos, denn sie lassen Max Maus ganz allein in den Garten gehen.

1.10 Max Maus hat in dieser Geschichte etwas gelernt.
Stimmst du dem zu oder nicht?
Begründe mithilfe des Textes.

✍ **Hinweis:** Wenn in einer Aufgabe steht, dass du etwas „mithilfe des Textes“ begründen sollst, dann sollen in deiner Antwort Wörter oder Inhalte aus dem Text vorkommen. Hier sollst du dir also auf Grundlage des Textes eine eigene Meinung bilden und diese aufschreiben.

Lösungsvorschlag:

Max Maus ist am Anfang der Geschichte sehr eifersüchtig auf seine großen Brüder, weil diese immer mehr Vorräte nach Hause bringen. Als er dann allein in den Garten geht, hat er zwar zunächst mehr Spaß, fühlt sich dann aber schnell sehr einsam. Hier hat er gelernt, dass vieles zusammen sehr viel mehr Spaß macht und dass das wichtiger ist als seine Eifersucht.

Text 2

2.1 Im Text findest du Aktionen ...

✍ **Hinweis:** Siehe im Eingangstext: „Angeboten werden die Aktionen von verschiedenen Vereinen der Stadt Frederiksborg.“

- ☐ des Schlossherrn von Frederiksborg.
- ☐ der Freunde und Förderer der Ritterspiele GmbH.
- ☒ der ortsansässigen Vereine.
- ☐ des Stadttheaters.

2.2 Was darf die Gruppe machen, nachdem sie im Museum war?

✍ **Hinweis:** Siehe „Programm“ bei Aktion 1: „Anschließend werden wir im Werkkeller der Frederiksborg ein eigenes Wappen aus Sperrholz herstellen.“

Sie darf ein eigenes Wappen aus Sperrholz herstellen.

2.3 Wann und wo kannst du dich anmelden, um an der Aktion „Wappen herstellen“ teilzunehmen?

✎ **Hinweis:** Siehe „Anmeldung“ bei Aktion 1: „Anmeldung erforderlich im Büro des Heimatvereins, Öffnungszeiten Montag und Mittwoch, 16.00–18.00 Uhr.“ Die vierte Antwort ist also richtig.

- ☐ Montags um 16.00 Uhr auf Schloss Frederiksborg.
- ☐ Hierfür musst du dich gar nicht anmelden.
- ☐ Montags um 17.00 Uhr bei Susanne Knieps.
- ☒ Mittwochs um 17.00 Uhr im Büro des Heimatvereins.

2.4 Maximilian hat nur einen Tag Zeit, um an einer Aktion teilzunehmen. Welche Aktion kommt für ihn infrage?

✎ **Hinweis:** Nur die Aktion „Wappen herstellen“ ist an einem Tag zu schaffen. Bei der Aktion „Ein Burgfräulein im Mittelalter“ findet am nächsten Tag noch eine Modenschau statt und außerdem ist die Aktion nur für Mädchen. „Spielen wie die Ritter“ geht über den ganzen Zeitraum der Veranstaltung und „Kräuter und Gewürze des Mittelalters“ dauert zwei Tage.

- ☒ Wappen herstellen
- ☐ Ein Burgfräulein im Mittelalter
- ☐ Spielen wie die Ritter
- ☐ Kräuter und Gewürze des Mittelalters

2.5 Lina möchte ihrer Mutter ein nützliches Geschenk machen. An welcher Aktion sollte sie dafür teilnehmen?

✎ **Hinweis:** Lina kann zwar bei der Aktion „Wappen herstellen“ am Ende ein selbst hergestelltes Wappen mit nach Hause nehmen, doch wäre dies für ihre Mutter sicher kein nützliches Geschenk. Dafür eignet sich besser das Gewürzsäckchen, das man bei der Aktion „Kräuter und Gewürze des Mittelalters“ bekommen kann. Siehe „Programm“ bei Aktion 4: „Zum Abschluss dürft ihr euer Lieblingsgewürz in einem kleinen Leinensäckchen mit nach Hause nehmen.“

- ☐ Wappen herstellen
- ☐ Ein Burgfräulein im Mittelalter
- ☐ Spielen wie die Ritter
- ☒ Kräuter und Gewürze des Mittelalters

- 2.6** Tina ist sehr ängstlich, verkleidet sich aber gerne und möchte deshalb an der Aktion „Ein Burgfräulein im Mittelalter“ teilnehmen. Sabine sagt: „Tu das besser nicht, wenn du so ängstlich bist.“ Hat Sabine recht? Begründe deine Entscheidung.

✎ **Hinweis:** Siehe „Programm“ bei Aktion 3: „Danach dürft ihr das passende Kostüm aus unserem Fundus anprobieren und wir üben eine Modenschau ein. Diese findet dann am nächsten Tag um 15.00 Uhr auf der großen Bühne der Burg statt.“

Lösungsvorschlag:

Ich glaube, dass Sabine mit ihrem Einwand recht hat. Tina verkleidet sich zwar gerne und hätte deshalb bestimmt Spaß daran, verschiedene Kostüme anzuprobieren. Aber weil sie so ängstlich ist, würde sie sich bestimmt nicht trauen, bei einer Modenschau auf der großen Bühne mitzumachen.

- 2.7** Wieso kosten die Aktionen 1 und 4 Geld?

✎ **Hinweis:** Siehe „Programm“ bei Aktion 1: „Anschließend werden wir (...) ein eigenes Wappen aus Sperrholz herstellen.“ Und unter „Programm“ bei Aktion 4 heißt es: „Am nächsten Tag essen wir gemeinsam. Zum Abschluss dürft ihr euer Lieblingsgewürz in einem kleinen Leinensäckchen mit nach Hause nehmen.“

Für die Aktionen 1 und 4 muss der Veranstalter Material bereitstellen (Holz und Farbe für das Wappen/Gewürze und Stoff für das Gewürzsäckchen) und das muss man bezahlen. Bei der Aktion 4 wird zum Abschluss noch zusammen gegessen, was ebenfalls bezahlt werden muss. Daher kosten die Aktionen 1 und 4 im Gegensatz zu den Aktionen 2 und 3 Geld.

- 2.8** Bei den Beschreibungen der Aktionen erfährst du etwas darüber, ...

✎ **Hinweis:** Aussage 1 stimmt, denn in der Zeile „Alter“ steht immer, für wen die Aktion gedacht ist, zum Beispiel „Kinder ab 7 Jahren“. Aussage 2 stimmt nicht; es gibt keine Hinweise darauf, wie viele Kinder teilnehmen dürfen. Aussage 3 ist richtig, denn bei Aktion 3 in der Zeile „Alter“ steht, dass die Veranstaltung für Mädchen ab 9 Jahren ist. Die Aussage 4 ist ebenfalls richtig. Das siehst du in der Zeile „Zeit und Ort“. Hier steht, ob die Veranstaltung nur einen Tag dauert, zum Beispiel „30. August“, oder mehrere Tage, zum Beispiel „jeden Tag“. Die letzten beiden Aussagen sind falsch. Darüber findest du in den Beschreibungen keine Hinweise.

	stimmt	stimmt nicht
wer teilnehmen darf.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
wie viele Kinder teilnehmen dürfen.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
ob die Aktion eher für Mädchen oder für Jungen gedacht ist.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
wie viele Tage die Aktion dauert.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
wer sich bereits angemeldet hat.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
ob die Aktion schon ausgebucht ist.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

2.9 Der achtjährige Justus möchte gerne an allen Aktionen teilnehmen. Ist das möglich?

🔪 **Hinweis:** Nein, das ist nicht möglich. Die Aktion „Ein Burgfräulein im Mittelalter“ zum Beispiel ist erst ab 9 Jahren und außerdem nur für Mädchen gedacht und Justus ist ja ein Junge. Siehe Aktion 3: „Alter: Mädchen ab 9 Jahren“. Von den Aktionen „Wappen herstellen“ und „Kräuter und Gewürze des Mittelalters“ kann Justus nur eine besuchen, denn beide starten zur gleichen Zeit. Siehe Aktion 1: „Zeit und Ort: 30. August, 15.00 bis 16.30 Uhr (...)“ und Aktion 4: „Zeit und Ort: 30. und 31. August, 15.00 Uhr bis 18.00 Uhr (...)“

An Aktion 3 kann Justus nicht teilnehmen, weil diese Aktion erst ab 9 Jahren und außerdem nur für Mädchen gedacht ist. An Aktion 2 kann Justus jeden Tag zwischen 14.00 und 15.00 Uhr teilnehmen. Bei den Aktionen 1 und 4 muss Justus sich entscheiden, was er lieber machen möchte, denn beide Veranstaltungen beginnen am 30. August um 15.00 Uhr.

2.10 Finden die Ritterspiele auf Schloss Frederiksborg zum ersten Mal statt? Begründe mithilfe des Textes.

🔪 **Hinweis:** Siehe Eingangstext: „Auch in diesem Jahr gibt es während unserer traditionellen Ritterspiele wieder viele Aktionen zum Mitmachen für Kinder.“

Die Ritterspiele auf Schloss Frederiksborg finden nicht zum ersten Mal statt, denn im Text steht: „Auch in diesem Jahr gibt es während unserer traditionellen Ritterspiele wieder ...“ Die Wörter „auch“, „traditionell“ und „wieder“ sind ein Hinweis darauf.



© **STARK Verlag**

www.stark-verlag.de
info@stark-verlag.de

Der Datenbestand der STARK Verlag GmbH
ist urheberrechtlich international geschützt.
Kein Teil dieser Daten darf ohne Zustimmung
des Rechteinhabers in irgendeiner Form
verwertet werden.

STARK